

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Компьютерная азбука» для 2 классов (далее рабочая программа) разработана в соответствии с основной образовательной программой начального общего образования МАОУ «Прогимназия «Созвездие» и программой воспитания.

## **ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА КУРСА**

Актуальность программы заключается в том, что интерес к изучению компьютерных технологий у учащихся появляется в раннем школьном возрасте. Поэтому сегодня, выполняя социальный заказ общества, система дополнительного образования должна решать новую проблему - подготовить подрастающее поколение к жизни, творческой и будущей профессиональной деятельности в высокоразвитом информационном обществе. Раннее изучение компьютерных технологий сейчас является не привилегией, а необходимостью, диктуемой, образом жизни современного человека. На сегодняшний день ребенок очень рано начинает сталкиваться с компьютером, но, к сожалению, областью применения являются лишь компьютерные игры.

Программа является хорошим стартом для ознакомления учащихся с компьютерными технологиями. Ребенок в современном информационном обществе должен уметь работать на компьютере, находить нужную информацию в различных информационных источниках (электронных энциклопедиях, Интернете), обрабатывать ее и использовать приобретенные знания в жизни. Отличительной особенностью программы является то, что в ее основе лежит обучение компьютерной грамотности учащихся младшего школьного возраста.

## **ЦЕЛЬ КУРСА**

Формирование основ информационно-коммуникационной компетентности (овладение младшими школьниками навыками работы на компьютере, умением работать с различными видами информации и освоение основ проектно-творческой деятельности).

### ***Задачи программы:***

- Формировать общеучебные и общекультурные навыки работы с информацией (формирование умений грамотно пользоваться источниками информации, правильно организовать информационный процесс);
- Познакомить школьников с видами и основными свойствами информации, научить их приёмам организации информации и планирования деятельности;
- Дать школьникам представления о современном информационном обществе, информационной безопасности личности и государства;

- Дать школьникам первоначальное представление о компьютере и современных информационных и коммуникационных технологиях;
- Научить учащихся работать с программами WORD, PAINT, POWER POINT;
- Углубить первоначальные знания и навыки использования компьютера для основной учебной деятельности;
- Развивать творческие и интеллектуальные способности детей, используя знания компьютерных технологий;
- Приобщить к проектно-творческой деятельности;
- Формировать эмоционально-положительное отношение к компьютерам.

## **МЕСТО КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ**

Рабочая программа рассчитана:  
2 класс – 68 часов, по 2 часа в неделю.